

**ROMÂNIA
JUDEȚUL CARAȘ-SEVERIN
ORAȘUL MOLDOVA NOUĂ
CONSILIUL LOCAL**

HOTĂRÂRE

**privind aprobarea indicatorilor tehnico-economici pentru obiectivul de investiții
“Reparații la Monumentul Eroului Miner și la aleile de legătură”**

Consiliul Local al orașului Moldova Nouă întrunit în ședință extraordinară,

Văzând referatul de aprobare al primarului orașului în calitate de inițiator și luând act de raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului și avizele comisiilor de specialitate ale Consiliului Local al orașului Moldova Nouă nr. 1, 2 și 4,

În conformitate cu prevederile Legii nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare,

În conformitate cu prevederile Hotărârii Guvernului nr. 907/2016 privind aprobarea conținutului cadru al documentației tehnico-economice aferente investițiilor publice precum și a structurii metodologiei de elaborare a devizului general pentru obiective de investiții și lucrări de intervenții;

În temeiul structurii art. 129 alin. 2 lit. b, lit. d, alin. 4 lit. a, lit. d, alin. 7 lit. j, art. 139 și art. 196 alin. 1 lit. a din Ordonanța de urgență nr. 57/2019 privind Codul administrative, cu modificările și completările ulterioare.

HOTĂRĂȘTE

Art. 1. Se aprobă indicatorii tehnico-economici pentru obiectivul de investiții “Reparații la Monumentul Eroului Miner și la aleile de legătură”, conform Anexei nr. 1, parte integrantă a prezentei hotărâri.

Art. 2. Plata se va face din capitolul 67.02.50 Alte servicii în domeniul culturii, recreerii și religiei, al bugetului local al orașului Moldova Nouă.

Art. 3. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează Primarul orașului, Serviciul Investiții și Proiecte Europene și Biroul Buget-Contabilitate.

Art. 4. Prezenta hotărâre se comunică și intră în vigoare conform prevederilor legale.

Nr. 25
Data: 13.05.2021
Moldova Nouă

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
CONSILIER
BĂLEANU EUGEN**

**CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR GENERAL,
Jr. CIOVELA FLORIN IOAN**

